

2021 台灣遊戲治療學會年會「創意遊戲/治療技巧/媒材」徵件比賽



為了提升與推廣遊戲治療之發展，2021 台灣遊戲治療學會年會延續過往傳統，舉辦「創意遊戲/治療技巧/媒材」徵件比賽。「遊戲」是兒童最自然的溝通媒介，也是自我表達情緒、想法和行動的工具，冀望藉此促進遊戲治療實務工作者的交流與學習！

一、活動目的

- (一) 鼓勵遊戲治療實務工作者研發創意之遊戲/治療技巧/媒材。
- (二) 促進遊戲治療實務工作者一起分享、交流與學習。

二、參加對象

使用遊戲治療之助人工作者，且曾發展創意遊戲/治療技巧/媒材者。

三、徵件辦法

(一) 投稿期間：徵件於即日起至 110 年 10 月 15 日止。

(二) 稿件形式：

請參賽者將作品以五分鐘短片方式呈現，並且於截止日期前自行上傳至本學會 Facebook 粉絲專頁【台灣遊戲治療學會-Atpt】。

<https://www.facebook.com/%E5%8F%B0%E7%81%A3%E9%81%8A%E6%88%B2%E6%B2%BB%E7%99%82%E5%AD%B8%E6%9C%83-Atpt-783599851666355>

(三) 投稿路徑：

1. 於 Facebook 搜尋「台灣遊戲治療學會-Atpt」粉絲專頁。
2. 點選「建立貼文」，並設定「公開分享」。
3. 夾帶要比賽的影片檔，並於內文標記#2021 創意遊戲競賽。
4. 可自行決定是否額外夾帶照片圖檔與撰寫介紹文。



(四) 評分標準：

1. 創意獎

- (1) 內容與結構符合主題 20%
- (2) 設計內容完整度 20%
- (3) 設計內容創新性 30%
- (4) 設計內容可行性 30%

2. 人氣獎

可參考創意獎之標準給予按讚。本會將於 110 年 11 月 10 日

(三) 24:00 結算作品於本會 Facebook 粉絲專頁獲得按讚數。

(五) 獎項內容：

1. 創意獎

第一名：頒發獎狀乙只、禮券壹千元。

第二名：頒發獎狀乙只、禮券八百元。

第三名：頒發獎狀乙只、禮券六百元。

佳作三名：頒發獎狀乙只、禮券五百元。

2. 人氣獎三名：頒發獎狀乙只、禮券五百元。

本會得依報名人數決議獎項從缺或增減錄取名額。

(六) 審查時程：

1. 創意獎項：徵件於即日起至 110 年 10 月 15 日止，本會將於 110 年 11 月 4 日前寄發審查結果通知。

2. 人氣獎項：本會將於 110 年 11 月 10 日 (三) 24:00 結算作品於本會 Facebook 粉絲專頁獲得按讚數。

(七) 頒獎事宜：

申請送件後，經由本學會審查合格者，獲獎者將安排於年會當日頒獎及佈展發表；獲獎者請出席年會活動，無法出席者，視同放棄獲獎資格。

1. 發表展示日期：110 年 11 月 14 日 (日) 年會當日。

2. 發表展示地點：國立暨南國際大學。

(八) 徵件須知：

1. 請填寫「創意遊戲/治療技巧/媒材徵件資料表(如附件一)」，檔名為：

姓名-創意遊戲/治療技巧/媒材徵件資料表

2. 請填寫「創意遊戲/治療技巧/媒材稿件說明(如附件二)」，檔名為：姓

名-創意遊戲/治療技巧/媒材稿件說明。

3. 請將於本會 Facebook 粉絲專頁的貼文截圖

4. 將以上三份文件 (資料表、稿件說明、截圖) 於在 110 年 10 月 15 日前 Email 至：atpt2013@gmail.com。

四、聯繫方式

台灣遊戲治療學會秘書處

E-mail：atpt2013@gmail.com

地址：40306 台中市西區民生路 140 號臺中教育大學諮心系轉台灣遊戲治療學會

五、辦理單位

主辦單位：台灣遊戲治療學會

合辦單位：國立暨南國際大學諮商心理與人力資源發展學系

協辦單位：Clair Mellenthin LLC、南投縣政府教育處

六、注意事項

- (一) 截稿日前未繳交完整報名資料者，將取消其參賽資格。
- (二) 參選作品須未經公開發表，且勿抄襲他人作品。參賽者若涉及違反著作權相關法律，造成第三者之權益損失，經查證屬實將取消並追回獎項，參賽者必須自負一切法律責任。
- (三) 本次徵稿由參賽者自行公開上傳於 Facebook 社群平台，本會沒有張貼或使用參賽者所提交之影片的權利與義務，參賽者亦可自行移除任何提交內容。檔案如經第三方不當轉載，本會不負任何責任。
- (四) 活動期間如有任何因電腦、網路或不可歸咎於主辦機關之事由，使紀錄資料有遺失、錯誤、無法辨識之情形，本會將不負責任何法律責任，參賽者亦不得有異議。
- (五) 以上如有未盡事宜，主辦單位保留變更、修改之權利。

附件一

2021 台灣遊戲治療學會年會「創意遊戲/治療技巧/媒材」徵件資料表

稿件名稱				
類別	<input type="checkbox"/> 創意遊戲 <input type="checkbox"/> 治療技巧 <input type="checkbox"/> 媒材			
作者姓名		所屬單位		
職稱		連絡電話		
連絡地址				
Email				
通訊作者姓名		所屬單位		
職稱		連絡電話		
連絡地址				
Email				
第一作者	姓名		所屬單位	
	職稱		連絡電話	
第二作者	姓名		所屬單位	
	職稱		連絡電話	
第三作者	姓名		所屬單位	
	職稱		連絡電話	
第四作者	姓名		所屬單位	
	職稱		連絡電話	
是否同意發表	<input type="checkbox"/> 是 <input type="checkbox"/> 否			

附件二

2021 台灣遊戲治療學會年會「創意遊戲/治療技巧/媒材」稿件說明

稿件名稱	
類別	<input type="checkbox"/> 創意遊戲 <input type="checkbox"/> 治療技巧 <input type="checkbox"/> 媒材
適用對象	
適用時機	
主要特色	
理念	
目標	
進行方式與步驟	
參考文獻	
其他	