

中原大學 111 年度第四屆人工智慧與大數據創意競賽辦法

一、活動宗旨：

本活動希基於以人為本之人工智慧與大數據相關技術學習，運用於社會科學、人文教育、經濟管理、藝術美學及法律政策，用以改善人類生活相關之議題範疇，進行創意發想，從中學習發掘出具創意之可行方案計畫。本活動一來訓練參賽同學落實創意構想於計畫、架構計畫於學習過程，從而思考建立具體可行步驟，達成專題研究訓練之基，亦可由創意發想中落實未來具可實踐之成果方案。

二、競賽主題：

本活動鼓勵同學以創意構想運用人工智慧或大數據等技術，於社會科學、人文教育、經濟管理、藝術美學及法律政策，藉以改善人類生活之議題範疇，於上述領域進行資料研究或分析，並完成計畫書撰寫，從而提升學生企畫品質，進而產出成果海報及成果口頭報告。

三、參賽資格：

- 本校同學皆可報名，每隊成員至少一位為商學院、人育學院、法學院或設計學院的同學；參賽隊伍至少二人，至多六人。一人報名 1 隊為限。
- 每隊指導教授至少 1 人

四、競賽時程：

- 創意競賽報名與計畫書繳交：即日起 111 年 5 月 13 日(五)截止(依規定項目)
- 可至 <https://aibigdata.cycu.edu.tw> 官網查詢下載
- 創意競賽計畫書初賽入圍公告：111 年 6 月 10 日(五)
- 創意競賽成果海報及成果口頭報告：111 年 9 月 28 日(三)

五、評審標準及辦法：

- 初賽：創意競賽計畫書書面報告(參考創意競賽計畫書項目格式)
- 決賽：初賽入選 20 隊進行成果海報與成果口頭發表

六、獎勵辦法：(決賽隊伍各獎項擇優獎勵，必要時可從缺)

- 第一名：獎金 10000 元、獎狀一紙。
- 第二名：獎金 8000 元、獎狀一紙。
- 第三名：獎金 6000 元、獎狀一紙。
- 佳作(數隊)：獎狀一紙。

七、指導教授獎金：(以隊伍計)

- 第一名：隊伍指導獎金 5000 元。
- 第二名：隊伍指導獎金 3000 元。
- 第三名：隊伍指導獎金 2000 元。

八、主辦單位：研發處人本人工智慧中心